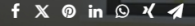


# Τα 100 πιο χρήσιμα ψηφιακά εργαλεία για την τάξη [Οδηγός 2022]



BY THEODOSIS KARAGEORGAKIS · 05/12/2022



Δεκάδες έρευνες υπογραμμίζουν πώς για την επιτυχή ενσωμάτωση της τεχνολογίας στη τάξη, σημαντικό ρόλο παίζουν οι πεπειθισίες των εκπαιδευτικών απέναντι στα διάφορα τεχνολογικά εργαλεία. Οι περισσότερες όμως από τις έρευνες αυτές επικεντρώνονται στο να προσφέρουν **μελλοντικές προτάσεις** και εισηγήσεις για την ενσωμάτωση της εκπαιδευτικής τεχνολογίας, **αγνοώντας την υπάρχουσα γνώση** που έχουν αποκομίσει οι εκπαιδευτικοί στην χρήση τεχνολογικών εργαλείων.

## Δυο λόγια για την έρευνα

Για το λόγο αυτό, πραγματοποιήσαμε μια ποσοτική έρευνα η οποία συγκέντρωσε τα **100 πιο χρήσιμα ψηφιακά εργαλεία για την τάξη**, τα οποία οι εκπαιδευτικοί χρησιμοποιούν εντός και εκτός τάξης. Έτσι, συμμετέχοντες από όλη την Ελλάδα και την Κύπρο, ψήφισαν τα λογισμικά τα οποία χρησιμοποιούν στην δική τους πρακτική. Μέσα από τα αποτελέσματα της ψηφοφορίας, δημιουργήθηκε ένας ολοκληρωμένος οδηγός τεχνολογικών εργαλείων, με τη βοήθεια του οποίου μπορείτε αφενός να δείτε τα τεχνολογικά εργαλεία που προτιμούν οι εκπαιδευτικοί για να φέρουν εις πέρας το έργο τους και αφετέρου να εξερευνήσετε κάποια διαφορετικά, τα οποία ενδεχομένως να ταιριάζουν στις δικές σας ανάγκες.

123

Ψηφιακά Εργαλεία

18

Κατηγορίες

1

Ψήφος / Κατηγορία

182

Εκπαιδευτικοί

Τα τεχνολογικά εργαλεία χωρίστηκαν σε 18 κατηγορίες με βάση το πεδίο εφαρμογής τους. Οι εκπαιδευτικοί μπορούσαν να **ψηφίσουν μόνο ένα εργαλείο ανά κατηγορία** από όσα προτείναμε ή να προσθέσουν τις δικές τους προτάσεις. Φυσικά, κάποια από τα εργαλεία που προτάθηκαν αν και μπορούσαν να υπαχθούν σε περισσότερες από μια κατηγορίες, λόγω των πολλαπλών δυνατοτήτων που διαθέτουν, με σκοπό να κρατηθεί η έρευνα σε λογικό εύρος, επιλέξαμε **κάθε εργαλείο να ενταχθεί μονάχα σε μια κατηγορία**, με βάση την κυριότερη από τις δυνατότητες του.

## Αποτελέσματα της Έρευνας

### Δημιουργία Παρουσιάσεων

Αδιαμφισβήτητος νικητής σε αυτή τη κατηγορία με 63.7% (110 ψήφοι) είναι το **PowerPoint** της Microsoft. Ένα πολύ χρήσιμο εργαλείο για επαγγελματίες κάθε κλάδου, πάνω στο οποίο **μάλιστα βασίζονται πολλά λογισμικά ανάπτυξης περιεχομένου (authoring tools)**.

PowerPoint	63.7%
Google Slides	12.6%
Prezi	11.5%
Nearpod	4.6%
Slideshare	4.6%

Αριθμός ψήφων: 174

### Ανάπτυξη Βίντεο

Openshot	27.8%
Adobe Premiere	22.2%

Εδώ η αλήθεια είναι ότι τα αποτελέσματα ήταν



πολύ κοντά στις δυο πρώτες θέσεις, αν και τη πρωτιά κατέλαβε το **OpenShot** (27,8% , 40 ψήφοι). Ένα δωρεάν εργαλείο για δημιουργία βίντεο το οποίο δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από επαγγελματικές λύσεις, πέραν της περιορισμένης υποστήριξης. Τη δεύτερη θέση κατέλαβε ένα επαγγελματικό εργαλείο, το **Premiere Pro** της Adobe (22,2%, 32 ψήφοι), το οποίο απευθύνεται σε σαφώς ευρύτερο κοινό. Αξίζει επίσης να αναφέρουμε, ότι συνολικά οι εκπαιδευτικοί ανέφεραν, ούτε λίγο ούτε πολύ, 18 διαφορετικές επιλογές για τη δημιουργία βίντεο.

Panopto	8.3%
Vegas Pro	5.6%
Biteable	2.8%

Αριθμός ψήφων: 144

## Ανάπτυξη Βίντεο Κινουμένων Σχεδίων

Εδώ ζητήσαμε να επιλέξετε το κατάλληλο λογισμικό για δημιουργία βίντεο με κινούμενα σχέδια. Προφανώς, τα συγκεκριμένα λογισμικά μπορούν να χρησιμοποιηθούν και για ανάπτυξη κλασικών βίντεο, όμως το ενδιαφέρον μας σε αυτή τη κατηγορία, στρέφεται αποκλειστικά στα κινούμενα σχέδια.

Έτσι, σε αυτή τη κατηγορία, πρώτο με το ψηλό 41.3% ήρθε το **PowToon**, το οποίο συγκέντρωσε 62 ψήφους. Δεύτερο ήρθε το **Animoto** (28%, 42 ψήφοι), ενώ τρίτη ήρθε η δική μας αγαπημένη επιλογή, το **CreateStudio** (14,7%, 22 ψήφοι)

Powtoon	31.4%
Animoto	28%
CreateStudio	14.7%
Toonly	6.7%
Vyond	2.7%

Αριθμός ψήφων: 150

## Δημιουργία Διαδραστικού Περιεχομένου

Σε αυτή την κατηγορία εντάξαμε λογισμικά τα οποία έχουν πολλαπλές χρήσεις, όπως δημιουργία παρουσιάσεων, κουίζ, κλπ. Το κοινό τους χαρακτηριστικό είναι πως το τελικό δημιούργημα δίνει τη δυνατότητα τους χρήστες να αλληλεπιδράσουν με το περιεχόμενο που αναπτύχθηκε.

Στην πρώτη θέση, σε σύνολο 168 ψήφων, ήρθε το

Wordwall	28.8%
Canvas	19%
Genial.ly	17.9%
H5P	15.5%
ThingLink	10.7%

Αριθμός ψήφων: 168

Wordwall με 28,6% (48 ψήφοι). Αμέσως μετά ακολούθησε το Canvas (19%, 32 ψήφοι) και το Genial.ly (17,9%, 30 ψήφοι).

## Πλατφόρμα Διαμοιρασμού Βίντεο

Εδώ δεν χρειάζονται νομίζω πολλά λόγια.

Οι περισσότεροι εκπαιδευτικοί επιλέγουν ξεκάθαρα, με 77,4% (130 ψήφοι) το YouTube για να διαμοιράσουν και να προβάλουν εκπαιδευτικά βίντεο με τους μαθητές.

YouTube	77.4%
Vimeo	13.1%
TEDED	9.5%

Αριθμός ψήφων: 168

## Εκπόνηση Δημοσκοπήσεων

Και σε αυτή τη κατηγορία, η πρωτοκαθεδρία είναι ξεκάθαρη. Οι περισσότεροι εκπαιδευτικοί προτιμούν το Google Forms (65%, 112 ψήφοι) για την εκπόνηση δημοσκοπήσεων. Τη δεύτερη θέση καταλαμβάνει το εξαιρετικό Mentimeter με 21,2% (32 ψήφοι).

Google Forms	65.9%
Mentimeter	21.2%
Poll Everywhere	3.5%
Microsoft Forms	3.5%
SurveyMonkey	3.5%

Αριθμός ψήφων: 170

## Παιχνιδοποιημένο Σύστημα Απόκρισης

Η αλήθεια είναι πως το αποτέλεσμα σε αυτή τη κατηγορία με ξάφνιασε, καθώς τα πρωτεία, έστω και με βραχεία κεφαλή τα έχει το Quizizz με 42,4% (68 ψήφοι) αφήνοντας το Kahoot! στην δεύτερη θέση με 40% (64 ψήφοι). Επίσης, μπορείτε να δείτε τα 5 καλύτερα, λιγότερο γνωστά συστήματα απόκρισης για την τάξη σας.

Quizizz	42.4%
Kahoot!	40%
Quizlet	11.3%
Quizalize	2.5%

Αριθμός ψήφων: 160

## Πρώθηση Κοινωνικής Μάθησης

Όπως και στη προηγούμενη κατηγορία, έτσι και εδώ, ένα εργαλείο φαίνεται να μονοπωλεί το ενδιαφέρον των εκπαιδευτικών.

Στη προκειμένη περίπτωση αυτό είναι το **Padlet** (81,7%, 134 ψήφοι), με το **Wakelet** να βρίσκεται στη δεύτερη θέση (6,1%, 10 ψήφοι) και το **Flip** στην τρίτη θέση (4,9%, 8 ψήφοι).

Padlet	81.7%
Wakelet	6.1%
Flip	4.9%
Jamboard	4.9%
Lino	1.2%

Αριθμός ψήφων: 164

## Διαχείριση Τάξης

Σε αυτή τη κατηγορία τα πράγματα δεν είναι μονόπλευρα.

Το πιο δημοφιλές εργαλείο είναι το **Moodle** (26,9%, 42 ψήφοι), με το **Google Classroom** να ακολουθεί με μικρή διαφορά στη δεύτερη θέση (21,8%, 34 ψήφοι). Κοντά τους, τρίτο στη σειρά βρίσκεται η δική μας πρόταση, το **Class Dojo** (19,2%, 30 ψήφοι).

Moodle	26.9%
Google Classroom	21.8%
Class Dojo	19.2%
Edmodo	6.4%
Microsoft Teams	6.4%

Αριθμός ψήφων: 156

## Δημιουργία Κόμικ

Εδώ νομίζω οποιοσδήποτε σχολιασμός είναι περιττός.

Οι εκπαιδευτικοί επέλεξαν με μεγάλη διαφορά το πολύπλευρο **Pixton** με 68,9% (102 ψήφοι) ως το καλύτερο εργαλείο για δημιουργία κόμικ, με τις υπόλοιπες επιλογές να βρίσκονται αρκετά μακριά.

Pixton	68.9%
Storyboard That	25.7%
Panel Jam	2.7%

Αριθμός ψήφων: 148

## Αναζήτηση Πηγών

Σε αυτή την κατηγορία είχαμε ένα "ντέρμπυ".

Την πρώτη θέση κατέλαβε το **Google Scholar** με 44,6% (74 ψήφοι) ενώ κατά πόδας ακολούθησε η διαδικτυακή ανοικτή εγκυκλοπαίδεια **Wikipedia** με 42,2% (70 ψήφοι)

Google Scholar	44.6%
Wikipedia	42.2%
Academia	8.4%
Research Gate	4.8%

Αριθμός ψήφων: 166

## Τηλεδιασκέψεις

Το αγαπημένο εργαλείο των εκπαιδευτικών για διεξαγωγή τηλεδιασκέψεων είναι το **Zoom** με 46% (80 ψήφοι), με το **Webex** που χρησιμοποιήθηκε κυρίως στα δημόσια σχολεία να ακολουθεί, λαμβάνοντας το σεβαστό 37,9% (66 ψήφοι).

Zoom	46%
Cisco Webex	37.9%
Google Meet	8%
Skype	8%

Αριθμός ψήφων: 174

## Κειμενογράφος - Επεξεργασία Κειμένου

Η επιλογή κειμενογράφου φαίνεται ότι είναι αρκετά μονόπλευρη για τους περισσότερους.

Στη πρώτη θέση, με μεγάλη διαφορά, βρίσκεται το **Word** της **Microsoft** με 74,7% (130 ψήφοι) με το **Google Docs** να βρίσκεται στη δεύτερη θέση (16,1%, 28 ψήφοι)

Microsoft Word	74.7%
Google Docs	16.1%
Writer - LibreOffice	8%
Pages MacOS	1.1%

Αριθμός ψήφων: 174

## Διαχείριση - Αποθήκευση Αρχείων

Στην κατηγορία των εργαλείων για κοινή χρήση αοείων και υλικού, την πρωτοκαθεδρία την έχει

Google Drive	85.1%
Dropbox	8%
Microsoft OneDrive	6.9%

Αριθμός ψήφων: 174

ξεκάθαρα η Google με το Drive της (85,1%, 148 ψήφοι), ακολουθούμενη, σε μεγάλη απόσταση, από το Dropbox (8%, 14 ψήφοι).

## Καταγραφέας Οθόνης

Ούτε λίγο ούτε πολύ οι εκπαιδευτικοί επέλεξαν για αυτή την κατηγορία, 12 διαφορετικά λογισμικά.

Πρώτο ήρθε το **Screencast-O-matic** με το εμφατικό 44% (66 ψήφοι), ενώ τη δεύτερη και τρίτη θέση κατέλαβαν τα **Camtasia** (17,3%, 26 ψήφοι) και **Loom** (13,3%, 20 ψήφοι) αντίστοιχα.

Screencast-O-matic	44%
Camtasia	17.3%
Loom	13.3%
Snagit	5.3%
OBS	2.6%

Αριθμός ψήφων: 150

## Φυλλομετρητής - Browser

Με συντριπτική υπεροχή (78,2, 132 ψήφοι) ο **Google Chrome** είναι ο αγαπημένος Browser των περισσότερων εκπαιδευτικών, ακολουθούμενος από τον **Mozilla Firefox** (18,4, 32 ψήφοι)

Google Chrome	78.2%
Mozilla Firefox	18.4%
Opera	2.3%

Αριθμός ψήφων: 174

## Πλατφόρμα Επιμόρφωσης - Δια βίου Μάθησης

Οι εκπαιδευτικοί επιλέγουν διάφορες πλατφόρμες για την επιμόρφωση τους, με κυριότερη το **Learning του LinkedIn** με 29%, ακολουθούμενο από το **Coursera** με 23.2%

Linkedin Learning	29%
Coursera	23.2%
edX	18.8%
FutureLearn	2.9%
e-twinning	2.9%

Αριθμός ψήφων: 138

# Άμεσης Επικοινωνία / Ανταλλαγή Μηνυμάτων

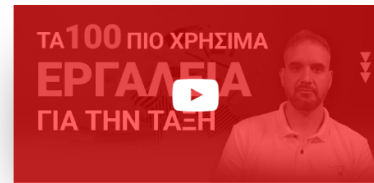
Ποικίλες και ενδιαφέρουσες οι επιλογές σε αυτή την κατηγορία.

Την πρωτιά, με μεγάλο ποσοστό και διαφορά από την δεύτερη επιλογή, έχει το **Viber** με 78,3% (130 ψήφοι), ενώ δεύτερο έρχεται το **Facebook Messenger** με 9.6% (8 ψήφοι).

Viber	78.3%
Facebook Messenger	9.6%
Remind	2.4%
Whatsapp	2.4%
Discord	2.4%

Αριθμός ψήφων: 168

Κάπου εδώ, ολοκληρώθηκαν τα αποτελέσματα της έρευνας μας. Να θυμάστε πως σε κάθε περίπτωση η τεχνολογία και κατ' επέκταση τα τεχνολογικά εργαλεία δεν αποτελούν πανάκεια. Όπως τονίζεται και μέσα από το [μοντέλο TRACK](#), χρειάζεται ένας συνδυασμός καλής γνώσης του διδακτικού αντικειμένου, παιδαγωγικών προσεγγίσεων και επιλογής των κατάλληλων τεχνολογικών εργαλείων, έτσι ώστε να πετύχετε τα βέλτιστα αποτελέσματα για τους μαθητές σας.



Τα λέμε του χρόνου με τον ανανεωμένο οδηγό μας.

## ΠΡΟΣΦΑΤΑ ΑΡΘΡΑ

Εργαλεία Τεχνητής Νοημοσύνης για Ξένες Γλώσσες  
26/02/2024

Τι μάθαμε χρησιμοποιώντας Εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης το 2023  
17/01/2024

Οι 121 Κορυφαίες Εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης για την Τάξη  
05/12/2023

## ΕΤΙΚΕΤΕΣ

AI	ARTICULATE STORYLINE	AUTHORING TOOLS
CHATGPT	EFL/ESL	ELEARNING DEVELOPMENT
HOLOPORTATION	INSTRUCTIONAL DESIGN	
ISPRING	LEARNING MANAGEMENT SYSTEMS	
MICROLEARNING	MOODLE	
PRESENTATIONS SOFTWARE	STEM	
VIDEO SOFTWARE	VIRTUAL REALITY	
ΒΙΝΤΕΟ-ΜΑΘΗΣΗ	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΤΑΞΗΣ	
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ		
ΕΞ ΑΠΟΣΤΑΣΕΩΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ	ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ	
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ	ΠΑΙΧΝΙΔΟΠΟΙΗΣΗ	
ΠΑΡΑΓΩΓΙΚΟΤΗΤΑ	ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ	

## ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ

- > Άρθρα (68)
- > Εργαλεία (1)
- > Παιχνιδοποίηση (14)
- > Δημιουργικότητα (8)
- > Διαχείριση τάξης (3)
- > Εφαρμογές κινητών (7)
- > Παρουσιάσεις (5)
- > Εικονική Πραγματικότητα (8)
- > Δια Βίου Μάθηση (10)

